



AMENDAMENT NR. 4

la

REGULAMENTUL CONCURSULUI

„Suntem SuperEroi”

Din cauza numărului crescut de cazuri de COVID-19, înregistrate în perioada de înscriere la prezentul Concurs, și care a dus la perturbarea activității școlare în mai multe zone din România, prin prezentul Amendament se prelungeste termenul până la -care se acceptă primirea formularelor de înscriere a echipelor participante în concurs, până la data de 14 noiembrie ora 23:59, astfel:

1. La punctul I din SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE, se prelungeste perioada de Înscriere a școlilor participante iar noul calendar devine:

SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE

I. <u>Înscrierea inițială a școlilor participante:</u>	23 iulie - 01 octombrie 2021
II. <u>Completarea datelor de profil și validare:</u>	23 septembrie - 14 noiembrie 2021
III. <u>Anunțarea temei componentei de creație:</u>	15 octombrie 2021
IV. <u>Derularea concursului:</u>	15 octombrie - 30 noiembrie 2021
V. <u>Votarea echipelor online:</u>	01-05 decembrie 2021
VI. <u>Stop vot online:</u>	06 decembrie 2021
VII. <u>Evaluarea echipelor:</u>	07-14 decembrie 2021
VIII. <u>Anunțarea câștigătorilor:</u>	15 decembrie 2021
IX. <u>Transmiterea premiilor:</u>	5-31 ianuarie 2022

2. La SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI, se prelungeste perioada de completare a datelor de profil și validare iar la punctul II.a. devine:



SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI

COMPLETAREA DATELOR DE PROFIL ȘI VALIDARE

II.a. Fiecare coordonator va alcătui grupa de concurs a fiecărui UAT, formată din 10 elevi, după care se va autentifica în pagina concursului și va descărca Formularul I - Fișa de înscriere. Formularul va fi completat de cei în drept și apoi va fi expediat la adresa concurs@mmediu.ro până la data de 14 noiembrie 2021.

Validarea conturilor de concurs se va face de către Organizator prin Consultant și va consta în verificarea informațiilor din formularele de înscriere - Formular 1 și Formular 2, respectiv verificarea condițiilor preliminare de participare a elevilor:

- ✓ domiciliul să fie într-una dintre UAT-urile eligibile.
 - ✓ fiecare copil din cei 10 din echipă trebuie să fie înregistrat cu un username valid în aplicația/jocul DROPLEX - <https://apanoastra.ro/droplex> și profesorul coordonator să menționeze username-ul în formularul de participare în dreptul fiecărui copil. Dacă cel puțin un copil nu deține cont în aplicația DROPLEX, acea echipă nu este eligibilă. Dacă în urma verificărilor se constată că unul dintre copii nu are cont creat în DROPLEX, acea echipă poate fi descalificată chiar dacă a obținut cel mai mare punctaj din concurs.
 - ✓ Ulterior înscrierii în jocul DROPLEX, și participanții din echipa de concurs Suntem Super Eroi pot folosi codul propriu de concurs pentru a beneficia de puncte suplimentare în jocul DROPLEX. Persoanele care se înscriu în DROPLEX folosind un cod primit de la o echipă, beneficiază de 100.000 puncte de joc, la înscrierea în DROPLEX și astfel, pot avea avantaj față de alți participanți la concursurile DROPLEX viitoare.
 - ✓ să fie depus acordul de prelucrare a datelor semnate de către coordonatori în numele întregii echipe. Acordurile de prelucrare a datelor minorilor vor fi solicitate ulterior coordonatorilor.
- Pe parcursul validării, Organizatorul, prin Consultantul desemnat, va putea contacta coordonatorii pentru clarificarea aspectelor privind înscrierea, din dorința de a facilita o participare cât mai largă în concurs.
 - În momentul în care contul de concurs a fost validat, fiecare coordonator va primi un "**cod de echipă**" pe care echipa sa îl va folosi în cadrul derulării concursului.

Completarea parțială a formularelor din concurs sau netransmiterea acestora până la data de 14 noiembrie 2021, atrage descalificarea din concurs.

IMPORTANT!!!

Echipele care au transmis deja formularele și doresc să facă modificări în acestea, le pot retransmite până la data de 14 noiembrie 2021, ora 23:59.



VI. ANUNȚAREA REZULTATELOR ȘI A CÂȘTIGĂTORILOR

Clasamentul final va fi afișat pe portalul www.apanoastra.ro în perioada 07-14 decembrie 2021. Primele 10 echipe clasate vor lua legătura cu organizatorii și vor transmite Angajamentul de participare și acordurile aferente (pentru fiecare membru al echipei) privind prelucrarea datelor personale - *Formularul 3*. Acestea vor fi transmise format scanat/pdf după completarea și semnarea sa la adresa de email: concurs@mmediu.ro până la data de **12 decembrie 2021, orele 23:59**.

După primirea angajamentelor de participare, vor fi anunțate cele 3 echipe câștigătoare în data de **15 decembrie 2021**.

Dacă oricare din primele trei echipe aflate în clasament nu transmit angajamentele de participare și acordurile de prelucrare a datelor personale până la data limită de **12 decembrie 2021, orele 23:59**, aceasta va fi eliminată, iar clasamentul va fi completat cu următoarea echipă/următoarele echipe clasate care au transmis în termen angajamentele de participare și acordurile de prelucrare a datelor cu caracter personal.



AMENDAMENT NR. 3

la

REGULAMENTUL CONCURSULUI

„Suntem SuperEroi”

Prin prezentul Amendament se prelungeste perioada de înscriere a școlilor participante până la data de 01 octombrie 2021 astfel:

1. La punctul I din SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE, se prelungeste perioada de înscriere a școlilor participante iar noul calendar devine:

SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE

I. <u>Înscrierea inițială a școlilor participante:</u>	23 iulie - 01 octombrie 2021
II. <u>Completarea datelor de profil și validare:</u>	23 septembrie - 14 octombrie 2021
III. <u>Anunțarea temei componentei de creație:</u>	15 octombrie 2021
IV. <u>Derularea concursului:</u>	15 octombrie - 30 noiembrie 2021
V. <u>Votarea echipelor online:</u>	01-05 decembrie 2021
VI. <u>Stop vot online:</u>	06 decembrie 2021
VII. <u>Evaluarea echipelor:</u>	07-14 decembrie 2021
VIII. <u>Anunțarea câștigătorilor:</u>	15 decembrie 2021
IX. <u>Transmiterea premiilor:</u>	5-31 ianuarie 2022



2. La SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI, se prelungeste perioada de înscriere a școlilor participante iar la punctul I.e. devine:

SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI

I. ÎNSCRIEREA ȘCOLILOR PARTICIPANTE

I.e. Participarea în Concurs este limitată la un număr de **201 de echipe participante**. Fiecare UAT poate avea o echipă participantă din partea unei singure instituții de învățământ sau mai multe instituții de învățământ să formeze o singură echipă; sau pot fi echipe de 10 elevi cu un coordonator din partea Primăriei. Înscrierea inițială a școlilor interesate, în care Coordonatorul doar înscrie echipa UAT-ului participant, se va putea face în intervalul **23 iulie - 01 octombrie 2021**, după principiul primului înscris, pe portalul <https://apanoastra.ro/suntem-supereroi>.

Înscrierea inițială presupune crearea unui cont de concurs pe portal și validarea informațiilor solicitate. **Secțiunea de înscriere în concurs se va închide automat în momentul atingerii numărului de 201 UAT-uri/școli înscrise/conturi valide create, nu mai târziu de 01 octombrie 2021.** În cadrul etapelor următoare ale înscrierii, Coordonatorul va introduce o serie de informații suplimentare despre echipa sa.



AMENDAMENT NR. 2

la

REGULAMENTUL CONCURSULUI

„Suntem SuperEroi”

Prin prezentul Amendament se prelungeste perioada de înscriere a școlilor participante până la data de 22 septembrie 2021 astfel:

1. La punctul I din SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE, se prelungeste perioada de înscriere a școlilor participante iar noul calendar devine:

SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE

I. <u>Înscrierea inițială a școlilor participante:</u>	23 iulie - 22 septembrie 2021
II. <u>Completarea datelor de profil și validare:</u>	23 septembrie - 14 octombrie 2021
III. <u>Anunțarea temei componentei de creație:</u>	15 octombrie 2021
IV. <u>Derularea concursului:</u>	15 octombrie - 30 noiembrie 2021
V. <u>Votarea echipelor online:</u>	01-05 decembrie 2021
VI. <u>Stop vot online:</u>	06 decembrie 2021
VII. <u>Evaluarea echipelor:</u>	07-14 decembrie 2021
VIII. <u>Anunțarea câștigătorilor:</u>	15 decembrie 2021
IX. <u>Transmiterea premiilor:</u>	5-31 ianuarie 2022



2. La SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI, se prelungeste perioada de înscriere a școlilor participante iar la punctul I.e. devine:

SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI

I. ÎNSCRIEREA ȘCOLILOR PARTICIPANTE

I.e. Participarea în Concurs este limitată la un număr de **201 de echipe participante**. Fiecare UAT poate avea o echipă participantă din partea unei singure instituții de învățământ sau mai multe instituții de învățământ să formeze o singură echipă; sau pot fi echipe de 10 elevi cu un coordonator din partea Primăriei. Înscrierea inițială a școlilor interesate, în care Coordonatorul doar înscrie echipa UAT-ului participant, se va putea face în intervalul **23 iulie - 22 septembrie 2021**, după principiul primului înscris, pe portalul <https://apanoastra.ro/suntem-supereroi>.

Înscrierea inițială presupune crearea unui cont de concurs pe portal și validarea informațiilor solicitate. **Secțiunea de înscriere în concurs se va închide automat în momentul atingerii numărului de 201 UAT-uri/școli înscrise/conturi valide create, nu mai târziu de 22 septembrie 2021.** În cadrul etapelor următoare ale înscrierii, Coordonatorul va introduce o serie de informații suplimentare despre echipa sa.



AMENDAMENT NR. 1

la

REGULAMENTUL CONCURSULUI

„Suntem SuperEroi”

Prin prezentul Amendament se prelungeste perioada de înscriere a școlilor participante până la data de 14 septembrie 2021 astfel:

1. La punctul I din SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE, se prelungeste perioada de înscriere a școlilor participante iar noul calendar devine:

SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE

I. <u>Înscrierea inițială a școlilor participante:</u>	23 iulie - 14 septembrie 2021
II. <u>Completarea datelor de profil și validare:</u>	15 septembrie - 14 octombrie 2021
III. <u>Anunțarea temei componentei de creație:</u>	15 octombrie 2021
IV. <u>Derularea concursului:</u>	15 octombrie - 30 noiembrie 2021
V. <u>Votarea echipelor online:</u>	01-05 decembrie 2021
VI. <u>Stop vot online:</u>	06 decembrie 2021
VII. <u>Evaluarea echipelor:</u>	07-14 decembrie 2021
VIII. <u>Anunțarea câștigătorilor:</u>	15 decembrie 2021
IX. <u>Transmiterea premiilor:</u>	5-31 ianuarie 2022



2. La SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI, se prelungeste perioada de înscriere a școlilor participante iar la punctul I.e. devine:

SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI

I. ÎNSCRIEREA ȘCOLILOR PARTICIPANTE

I.e. Participarea în Concurs este limitată la un număr de **201 de echipe participante**. Fiecare UAT poate avea o echipă participantă din partea unei singure instituții de învățământ sau mai multe instituții de învățământ să formeze o singură echipă; sau pot fi echipe de 10 elevi cu un coordonator din partea Primăriei. Înscrierea inițială a școlilor interesate, în care Coordonatorul doar înscrie echipa UAT-ului participant, se va putea face în intervalul **23 iulie - 14 septembrie 2021**, după principiul primului înscris, pe portalul <https://apanoastra.ro/suntem-supereroi>.

Înscrierea inițială presupune crearea unui cont de concurs pe portal și validarea informațiilor solicitate. **Secțiunea de înscriere în concurs se va închide automat în momentul atingerii numărului de 201 UAT-uri/școli înscrise/conturi valide create, nu mai târziu de 14 septembrie 2021.** În cadrul etapelor următoare ale înscrierii, Coordonatorul va introduce o serie de informații suplimentare despre echipa sa.



REGULAMENTUL CONCURSULUI

„Suntem SuperEroi”

Cuprins:

SECȚIUNEA A: INFORMAȚII GENERALE	2
SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE	3
SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI	3
I. ÎNSCRIEREA ȘCOLILOR PARTICIPANTE	3
II. COMPLETAREA DATELOR DE PROFIL ȘI VALIDARE	4
III. ANUNȚAREA TEMEI DE CREAȚIE ȘI A ACTIVITĂȚILOR DIN CONCURS	5
IV. DERULAREA CONCURSULUI	7
V. EVALUAREA ECHIPELOR	8
SECȚIUNEA D: PREMII ȘI FACILITĂȚI	12
SECȚIUNEA E: DECLARAȚII, RĂSPUNDERI ȘI RESPONSABILITĂȚI	13



SECȚIUNEA A: INFORMAȚII GENERALE

- 1. Concursul Național pentru copii “Suntem SuperEroi”** (denumit în continuare și „Concursul”) care face obiectul prezentului regulament are ca scop realizarea unor acțiuni de mediu notabile și a unor lucrări creative relevante pentru **campania de conștientizare APA NOASTRĂ** desfășurată în cadrul proiectului “*Controlul Integrat al Poluării cu Nutrienți*”, beneficiar: Ministerul Mediului, Apelor și Pădurilor. Obiectivul principal al acestei campanii de conștientizare este informarea corectă a populației asupra consecințelor negative ale poluării apelor cu nitrați din surse agricole asupra sănătății publice și mediului înconjurător, precum și instaurarea unor bune practice menite să mențină apele curate.
- 2. Organizatorul concursului este Ministerul Mediului, Apelor și Pădurilor (MMAP)**, cu sediul în Calea Plevnei 46, București, www.mmediu.ro, instituție publică, cu personalitate juridică, aflată în subordinea Guvernului. Concursul se derulează cu sprijinul celor 201 UAT-uri din lista UAT-urilor aflate în concurs.
- 3. Concursul se va organiza și derula prin intermediul MEDIA ONE SRL (Consultantul)**, cu sediul în strada Nicoale Iorga nr. 5, Sector 1, București, www.mediaone.ro, tel/fax 021.315.05.16 / e-mail: office@mediaone.ro, ce acționează, în relație cu toți factorii implicați în derularea și organizarea Concursului, în numele Organizatorului, în baza contractului nr. 01/FBS/2018 încheiat cu acesta.
- 4. Concursul se va derula în conformitate cu prezentul Regulament (denumit în continuare și “Regulamentul”).** Regulament înseamnă prezentul document și toate eventualele actualizări/completări la acesta, fiind în ansamblul său obligatoriu în mod necondiționat pentru toți participanții.
- 5. Regulamentul este disponibil în mod gratuit oricărui solicitant, pe durata concursului, prin publicarea acestuia pe portalul www.apanoastra.ro, secțiunea <https://apanoastra.ro/suntem-supereroi>.**
- 6. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica Regulamentul pe durata concursului, urmând ca asemenea modificări să intre în vigoare numai după publicarea prealabilă a acestora, pe website-ul www.apanoastra.ro, secțiunea <https://apanoastra.ro/suntem-supereroi>**



SECȚIUNEA B: CALENDAR ȘI ETAPE

I. <u>Înscrierea școlilor participante:</u>	23 iulie - 31 august 2021
II. <u>Completarea datelor de profil și validare:</u>	15 septembrie - 14 octombrie 2021
III. <u>Anunțarea temei componentei de creație:</u>	15 octombrie 2021
IV. <u>Derularea concursului:</u>	15 octombrie - 30 noiembrie 2021
V. <u>Votarea echipelor online:</u>	01-05 decembrie 2021
VI. <u>Stop vot online:</u>	06 decembrie 2021
VII. <u>Evaluarea echipelor:</u>	07-14 decembrie 2021
VIII. <u>Anunțarea câștigătorilor:</u>	15 decembrie 2021
IX. <u>Transmiterea premiilor:</u>	5-31 ianuarie 2022

SECȚIUNEA C: METODOLOGIA DERULĂRII CONCURSULUI

I. ÎNSCRIEREA ȘCOLILOR PARTICIPANTE

I.a. Înscrierea și participarea la concurs sunt gratuite.

I.b. Concursul se adresează **școlilor cu clase pregătitoare și I-VIII** din cele 201 UAT-uri eligibile care se regăsesc în cadrul anexei 1 la prezentul regulament, respectiv **școlarilor din ciclurile primar și gimnazial** (denumiți în continuare „Concurenții”, iar fiecare dintre aceștia „Concurentul”). În concurs vor fi înscrise echipe formate din 10 elevi (denumite în continuare "Echipele", iar fiecare dintre acestea "Echipa") și un coordonator, care poate fi un cadru didactic sau coordonator desemnat de Primărie ("Coordonator"). Se acceptă un coordonator din partea Primăriei, în cazul în care în localitate nu există nicio unitate de învățământ. În acest caz, coordonatorul desemnat din partea Primăriei va forma o echipă de 10 copii (clasele 0 – VIII), cu domiciliul în localitatea respectivă și înscriși la școli din alte localități.

I.c. Concursul este un concurs de echipă cu accent pe implicarea civică: responsabilizarea copiilor față de mediu și, prin copii, responsabilizarea fermierilor față de mediu. În cadrul



etapelor de derulare a concursului vor fi diverse probe de educație civică și o probă pe o temă de creație, iar probele vor face diferența între participanți.

I.d. În prima etapă, pe pagina de concurs <https://apanoastra.ro/suntem-supereroi> vor fi afișate aceste informații:

- Mesajul cu perioada pentru înscrieri;
- Lista de UAT-uri eligibile pentru concurs;
- Regulamentul concursului;
- Link Ajutor privind înscrierea / activarea / autentificarea.

I.e. Participarea în Concurs este limitată la un număr de **201 de echipe participante**. Fiecare UAT poate avea o echipă participantă din partea unei singure instituții de învățământ sau mai multe instituții de învățământ să formeze o singură echipă; sau pot fi echipe de 10 elevi cu un coordonator din partea Primăriei. Înscrierea școlilor interesate se va putea face în intervalul **11 iulie - 31 august 2021**, după principiul primului înscris, pe portalul <https://apanoastra.ro/suntem-supereroi>. Înscrierea inițială în care Coordonatorul doar înscrie UAT-ul va fi posibilă până la data de 31 august 2021, dată la care secțiunea se va închide automat.

Se încurajează lucrul în echipă între elevii de la unități de învățământ diferite care se află pe raza aceluiași UAT din cele 201. Fiecare școală interesată va desemna un profesor coordonator. În cazul participării mai multor școli din cadrul unui UAT, acestea vor desemna un singur profesor coordonator, de comun acord. Coordonatorul va deveni persoana de contact în relație cu Organizatorul concursului și Consultantul. În cadrul etapelor următoare, coordonatorul va completa o serie de informații suplimentare despre echipa sa, în conformitate cu Regulamentul concursului, până la termenul limită indicat în regulament.

Înscrierea presupune crearea unui cont de concurs pe portal și validarea informațiilor solicitate. **Secțiunea de înscriere în concurs se va închide automat în momentul atingerii numărului de 201 UAT-uri/școli înscrise/conturi valide create, nu mai târziu de 31 august 2021.** În cadrul etapelor următoare Coordonatorul va introduce o serie de informații suplimentare despre echipa sa.

Notă: Fiecare copil din cei 10 din echipă trebuie să se înregistreze cu un username valid în aplicația DROPLEX disponibilă în Google Play, iar profesorul coordonator va trebui să menționeze username-ul în formularul de participare în dreptul fiecărui copil.

II. COMPLETAREA DATELOR DE PROFIL ȘI VALIDARE

II.a. Fiecare coordonator va alcătui grupa de concurs a fiecărui UAT, formată din 10 elevi, după care se va autentifica în pagina concursului și va descărca Formularul I - Fișa de înscriere. Formularul va fi completat de cei în drept și apoi va fi expediat la adresa concurs@mmediu.ro până la data de 14 octombrie 2021.



Validarea conturilor de concurs se va face de către Organizator prin Consultant și va consta în verificarea informațiilor din formularele de înscriere, respectiv verificarea condițiilor preliminare de participare a elevilor:

- ✓ domiciliul să fie într-una dintre UAT-urile eligibile.
 - ✓ fiecare copil din cei 10 din echipă trebuie să fie înregistrat cu un username valid în aplicația DROPLEX și profesorul coordonator să menționeze username-ul în formularul de participare în dreptul fiecărui copil. Dacă cel puțin un copil nu deține cont în aplicația DROPLEX, acea echipă nu este eligibilă.
 - ✓ să fie depus acordul de prelucrare a datelor semnate de către coordonatori în numele întregii echipe. Acordurile de prelucrare a datelor minorilor vor fi solicitate ulterior coordonatorilor.
- Pe parcursul validării, Organizatorul, prin Consultantul desemnat, va putea contacta coordonatorii pentru clarificarea aspectelor privind înscrierea, din dorința de a facilita o participare cât mai largă în concurs.
 - În momentul în care contul de concurs a fost validat, fiecare coordonator va primi un "**cod de echipă**" pe care echipa sa îl va folosi în cadrul derulării concursului.

II.b. Odată **Formularul I - Fișa de Înscriere** validat de Consultant în numele Organizatorului Concursului, un mesaj de validare va fi transmis pe adresa de email a Coordonatorului echipei, fiind astfel confirmată înscrierea Echipei care reprezintă UAT-ul.

II.c. Pe durata perioadei de înscriere va fi afișat un contor al numărului de înscriși, pentru vizualizarea locurilor disponibile rămase. La atingerea numărului de **201 Echipe Participante**, în locul formularului de înregistrare va fi afișat un mesaj corespunzător.

III. ANUNȚAREA TEMEI DE CREAȚIE ȘI A ACTIVITĂȚILOR DIN CONCURS

Organizatorul concursului (prin Consultant) va transmite către **Echipele participante**, pe data de **15 octombrie 2021**, tema componentei de creație a concursului.

Fiecare echipă din concurs va realiza o serie de activități de implicare civică, respectiv:

- a) Fiecare echipă va identifica, pentru UAT-ul pe care îl reprezintă, gospodăriile care dețin platforme de colectare individuală a gunoiului de grajd. În cazul în care membrii echipei nu reușesc să identifice platforme de colectare individuală a gunoiului de grajd, echipele pot încuraja localnicii să realizeze platforme individuale în propriile lor gospodării. Se consideră platformă de colectare individuală și o platformă cu folie și cu recipient de colectare a fracției lichide. Cei 10 elevi, vor interacționa cu vecinii și gospodarii din localitate și le vor solicita



adresele unde se află respectivele platforme individuale și le vor solicita acordul pentru a realiza poze cu acestea. Cu cât membrii unei echipe vor convinge mai mulți localnici să realizeze platforme, cu atât pot obține punctaj mai mare în concurs. Echipele vor realiza **fișe cu fotografii și informații ale platformelor de colectare individuale a gunoiului de grajd**, conținând: foto și numele/prenumele proprietarului, adresa exactă și nr. telefon. Aceste informații vor fi introduse în platforma de concurs de către profesorii coordonatori. Nu se acceptă introducerea aceleiași platforme de două ori.

- b) Fiecare echipă va **încuraja fermierii din zonă să se înscrie la concursul "Fermier Responsabil"** pe site-ul proiectului apanoastra.ro/fermier-responsabil. La validarea echipelor de școlari, fiecare Coordonator va primi câte un cod pentru echipa sa. În momentul în care participanții din echipă vor interacționa cu fermieri care doresc să participe la concursul "Fermier Responsabil", aceștia vor fi încurajați să folosească codul de echipă al școlarilor pentru a primi puncte în plus în cadrul concursului "Fermier Responsabil". Pe baza codului de echipă, în mod automat pe platformă se va înregistra numărul de participanți la concursul "Fermier Responsabil" care au fost înscriși utilizând respectivul cod de echipă. Cu cât o echipă are mai mulți fermieri înscriși în concursul "Fermier Responsabil", cu atât primește mai multe puncte în concurs. Folosind codul de echipă al școlarilor, fermierul obține 25 de puncte suplimentare în cadrul concursului "Fermier Responsabil".
- c) Fiecare echipă va organiza o **acțiune de protecție a mediului**, de exemplu curățenie în localitatea respectivă, în care vor fi implicați membrii din fiecare echipă. Coordonatorul împreună cu echipa de 10 elevi vor realiza o acțiune de strângere a deșeurilor de exemplu pe care o vor documenta cu fotografii în timpul acțiunii. Echipele pot încuraja și alți voluntari să participe la aceste activități. Acțiunea de protecție a mediului și curățenie trebuie să se desfășoare în perioada 15 octombrie - 30 noiembrie 2021, iar în cel puțin o fotografie realizată în cadrul acțiunii să apară o etichetă în care să fie menționate: "Concurs Suntem SuperEroi" - data la care se realizează acțiunea. Materialele foto vor fi încărcate în platformă în contul fiecărei echipe, maximum 5 imagini a câte 2 Mb fiecare. Materialele de tip audio-video cu o durată de maximum 3 minute vor fi încărcate pe o platformă de tip youtube, iar în contul fiecărei echipe se va introduce linkul embedded.
- d) **Fiecare echipă va încuraja alți elevi din zonă să își creeze cont în jocul DROPLEX, folosind codul de echipă primit în momentul validării echipei.** Pe baza codului de echipă, în mod automat pe platformă se va înregistra numărul de participanți la jocul DROPLEX înscriși utilizând respectivul cod de echipă și se va calcula punctajul. Persoanele care se înscriu în DROPLEX folosind un cod primit de la o echipă, beneficiază de 100.000 puncte de joc, la înscrierea în DROPLEX și astfel, pot avea avantaj față de alți participanți la concursurile DROPLEX viitoare.



- e) Fiecare echipă din concurs va realiza un **proiect creativ** în cadrul acestui concurs plecând de la tema anunțată de Organizator prin Consultant în data de 15 octombrie 2021. Tema concursului va avea legătură cu obiectivele proiectului "Controlul Integrat al Poluării cu Nutrienți" și fiecare echipă va realiza un proiect creativ de echipă. De exemplu: se poate solicita realizarea unei **activități creative** pe tema protecția apelor împotriva poluării cu nitrați (montaj muzical/dans/literar/piesă de teatru/debate/desene/flash-mob/bricolaj/modelaj/sport sau orice alt talent etc.)

Proiectul creativ din cadrul concursului va fi surprins foto sau audio-video. În cel puțin o fotografie realizată cu proiectul creativ trebuie să apară o etichetă în care să fie menționate: "Concurs Suntem SuperEroi" - data la care s-a realizat proiectul.

Materialele foto vor fi încărcate în platformă în contul fiecărei echipe, maximum 5 imagini a câte 2 Mb fiecare. Materialele de tip audio-video cu o durată de maxim 3 minute vor fi încărcate pe o platformă de tip youtube, iar în contul fiecărei echipe se va introduce linkul embedded.

IV. DERULAREA CONCURSULUI

IV.a. Coordonatorii echipelor vor organiza împreună cu elevii o serie de activități relevante, (așa cum se menționează la punctul III din prezentul regulament) pentru obiectivele proiectului și un proiect creativ pe tema comunicată pe platformă de Consultant, în data de 15 octombrie - data lansării concursului și anunțarea temei de concurs.

IV.b. Portofoliul de participare la concurs pentru fiecare dintre echipele participante va consta într-o serie de acțiuni așa cum au fost menționate la capitolul III și care vor fi documentate/ilustrate în mod corespunzător:

- a) **Fișe cu fotografii și informații ale platformelor de colectare individuale a gunoiului de grajd**, conținând: foto și numele/prenumele proprietarului, adresa exactă a acestuia și nr. telefon. Aceste informații vor fi introduse în platforma de concurs de către coordonatori. Mai multe platforme identificate sau construite, mai multe șanse de câștig. Pentru fiecare platformă se va realiza o singură fotografie de maximum 2 Mb.
- b) **Încurajarea fermierilor din zonă la înscrierea în concursul de fermieri prin folosirea codului de echipă.** Cu cât o echipă are mai multi fermieri înscriși în concursul "Fermier Responsabil", cu atât primește mai multe puncte în concurs.
- c) **Fișe cu fotografii și informații privind o acțiune de protecție a mediului, de exemplu: curățenie în localitatea respectivă, conținând:** fotografii cu copiii și eventualii voluntari care mai participă din timpul acțiunii de curățenie și fotografii cu sacii de deșeuri adunați ca urmare a acțiunii. Materialele foto vor fi încărcate în



platformă în contul fiecărei echipe, maximum 5 imagini a câte 2 Mb fiecare. Materialele audio-video cu o durată de maximum 3 minute vor fi încărcate pe o platformă de tip youtube, iar în contul fiecărei echipe se va introduce linkul embedded. În cel puțin o fotografie realizată cu proiectul creativ trebuie să apară o etichetă în care să fie menționată: "Concurs Suntem SuperEroi" - data la care s-a realizat proiectul.

- d) **Încurajarea altor elevi din zonă la crearea unui cont în jocul DROPLEX prin folosirea codului de echipă.** Pe baza acestuia se va identifica automat din platformă câți participanți la jocul DROPLEX au fost înscriși utilizând respectivul cod de echipă și se va calcula punctajul. Persoanele care se înscriu în DROPLEX folosind un cod primit de la o echipă, beneficiază de 100.000 puncte de joc, la înscrierea în DROPLEX.
- e) **Proiectul de concurs** ce va fi realizat în corelație cu tema anunțată de Organizator. Tema concursului va avea legătură cu obiectivele proiectului CIPN. Materialele foto vor fi încărcate în platformă în contul fiecărei echipe, maximum 5 imagini a câte 2 Mb fiecare. Materialele audio-video, cu o durată de maximum 3 minute, vor fi încărcate pe o platformă de tip youtube, iar în contul fiecărei echipe se va introduce linkul embedded. În cel puțin o fotografie realizată cu proiectul creativ trebuie să apară o etichetă în care să fie menționate: "Concurs Suntem SuperEroi" - data la care s-a realizat proiectul.

IV.c. Echipele participante vor realiza portofoliul/activitățile de participare necesare jurizării (materiale foto/video cu probele realizate), respectând specificațiile tehnice precizate în regulament. Materialele foto pot fi încărcate pe platforma www.apanoastra.ro, folosind formularul disponibil în contul de concurs. Materialele video, cu o durată de maxim 3 minute, vor fi urcate pe platforma de tip youtube (de preferat pe canalul școlii), iar în formularul disponibil în pagina de administrare a contului de concurs vor fi introduse linkurile către respectivele clipuri. Data limită pentru completarea portofoliului de participare este **30 noiembrie 2021, ora 22.00**. După expirarea datei limită, secțiunea de upload se va închide automat.

IV.d. Pe măsură ce echipele urcă pe platforma de concurs materialele video/foto și acestea sunt validate de către Consultant, fiecare echipă va putea să share-uiască pe Facebook pagina echipei. Acestea sunt încurajate să obțină cât mai multe like-uri și share-uri, pentru că astfel pot fi votați și pe platforma www.apanoastra.ro în perioada 1-5 decembrie 2021.

V. EVALUAREA ECHIPELOR

V.a. La data de 1 decembrie 2021, proiectele de creativitate din concurs eligibile și validate conform pașilor anteriori vor fi afișate și disponibile pentru public. Fiecare echipă va putea să fie votată pe portal accesând butonul „**Click aici pentru a vota această echipă**”.

V.b. Perioada de evaluare a proiectelor de creativitate



După afișarea proiectelor de creativitate în secțiunea **GALERIE PROIECTE**, fiecare echipă va putea fi votată pe portalul www.apanoastra.ro. Perioada de vot electronic va fi **1 - 5 decembrie 2021, orele 22.00**.

➤ **Secțiunea 1- Votul Juriului:**

Juriul va fi compus din trei membri:

- 3 reprezentanți ai Ministerului Mediului, Apelor și Pădurilor și ai Consultantului

Vor fi punctate numai lucrările validate, care corespund condițiilor menționate în prezentul Regulament, pe baza următoarelor Criterii de Jurizare:

1. Implicare civică: maximum 85,00 puncte, din care:

1.1. Acțiunea de curățenie dovedită cu fotografii – 25 de puncte pentru realizare / 0 puncte pentru nerealizare

1.2. Numărul de platforme de colectare individuale a gunoiului de grajd eligibile documentate de Echipa participantă - maximum 20 puncte

1.3. Numărul de fermieri înscriși de Echipa participantă la concursul FERMIER RESPONSABIL- maximum 20 puncte

1.4. Numărul de jucători înscriși de Echipa participantă în jocul educațional online DROPLEX- maximum 20 puncte

2. Creativitatea proiectului și relevanța pentru temă: maximum 10,00 puncte

Note:

- a) La sub-criteriul 1.1, o echipă care realizează și dovedește acțiunea de curățenie primește 25 de puncte, o echipă care nu realizează/nu dovedește prin fotografii acțiunea primește 0 puncte.
- b) Punctajul maxim de la fiecare sub-criteriu (1.2, 1.3, 1.4) este 20 de puncte și va fi obținut de echipa ce documentează cel mai mare număr de platforme de colectare individuale (1.2.), acumulează cel mai mare număr de fermieri înscriși în concurs care au folosit codul de echipă (1.3), respectiv jucători înscriși în DROPLEX care au folosit codul de echipă (1.4).

Pentru celelalte Echipe, punctajul (Pn) se calculează proporțional, astfel: $P(n) = \frac{\text{Nr voturi } (n)}{\text{Nr voturi } (\text{max})} * 20$ puncte la fiecare dintre cele 3 subcriterii. Suma punctajelor individuale obținute de fiecare echipă la cele 3 subcriterii (1.2., 1.3, 1.4) va reprezenta punctajul total la **criteriul 1. Implicare civică**.



- c) **La criteriul 2. Creativitatea proiectului și relevanța pentru temă**, fiecare membru al juriului va putea acorda o notă de la 1 la 10 pentru proiectele prezentate. Pentru stabilirea punctajului final al acestei secțiuni, se va face media celor trei note.

1. Relevanță pentru temă -	maximum 2,5 puncte
2. Originalitate -	maximum 2,5 puncte
3. Formă și estetică -	maximum 2,5 puncte
4. Puncte din oficiu -	2,5 puncte

Fiecare membru al juriului va putea acorda punctaje de la 1 la 2,50, pentru fiecare dintre Criteriile de Jurizare. Pentru stabilirea punctajului acestei secțiuni, se vor aduna toate punctajele acordate de fiecare membru al juriului și se va face media aritmetică raportată la numărul membrilor juriului (3). **Punctajul maxim care poate fi obținut în această este 10,00 de puncte.**

**Punctajul maxim care poate fi obținut de o Echipă participantă în această secțiune 1-
Votul Juriului este 95,00 de puncte.**

➤ **Secțiunea 2 - Votul publicului:**

La data de 1 decembrie 2021 proiectele de concurs vor fi afișate și disponibile spre VOT public pe portalul web www.apanoastra.ro, fiecare Lucrare finală din galerie având activat un buton specific „Click aici pentru a vota această echipă”.

Un IP unic poate vota o singură dată o Echipă din Concurs. Dacă IP-ul este deja înregistrat în lista votanților echipei (respectiv echipa a fost deja votată utilizând respectivul IP), în locul butonului „Click aici pentru a vota această Echipă” se va afișa un mesaj „Ați votat deja această Echipă”. În dreptul fiecărei lucrări va exista un buton de share și lucrările vor putea fi promovate pe Facebook, atât pe pagina proiectului, cât și individual pe paginile profesorilor coordonatori, părinților, copiilor etc.

Publicul va putea vota până la Data Limită: **5 decembrie 2021, orele 22.00**. După expirarea datei limită, opțiunea de vot va deveni inactivă.

Pe durata perioadei de VOT, va fi afișat în timp real numărul de voturi exprimate de public, pentru fiecare echipă din concurs.

Punctajul maxim care poate fi obținut în această secțiune este 5 de puncte. Punctajul maxim (5 puncte) va fi obținut de lucrarea ce acumulează cel mai mare număr de voturi



valabil exprimate din partea publicului. Pentru celelalte Echipe, punctajul (Pn) se calculează proporțional, astfel: $P(n) = \text{Nr voturi } (n) / \text{Nr voturi } (\text{max}) * 5 \text{ puncte}$.

- **Calcularea SCORULUI FINAL și stabilirea Clasamentului**

Pentru fiecare Lucrare, punctajul obținut la Secțiunea 1 (maxim 95,00 puncte) se va aduna la cel obținut în Secțiunea 2 (maxim 5,00 puncte). Astfel, o Echipă va putea acumula maximum 100,00 puncte.

În baza punctajelor obținute, va fi stabilit **SCORUL FINAL** și **Clasamentul**.

În cazul în care mai multe echipe înregistrează **SCOR FINAL** egal, acestea vor fi departajate după următoarele criterii, conform ordinei de precedență de mai jos:

- a) Cel mai mare punctaj obținut la Secțiunea 1, subcriteriul 1.2 “Numărul de platforme de colectare individuale eligibile documentate de Echipa participantă”
- b) Cel mai mare punctaj obținut la Secțiunea 1, subcriteriul 1.3 “Numărul de fermieri înscriși de Echipa participantă la concursul FERMIER RESPONSABIL”
- c) Cel mai mare punctaj obținut la Secțiunea 1, subcriteriul 1.4 “Numărul de jucători înscriși de de Echipa participantă în jocul educațional online DROPLEX”
- d) Cel mai mare punctaj obținut din votul publicului (Secțiunea 2)

În ordinea Clasamentului, vor fi desemnate trei echipe câștigătoare, respectiv: **Premiile I, II, III.**

VI. ANUNȚAREA REZULTATELOR ȘI A CÂȘTIGĂTORILOR

Clasamentul final va fi afișat pe portalul www.apanoastra.ro în perioada 07-14 decembrie 2021. Primele 10 echipe clasate vor lua legătura cu organizatorii și vor transmite Angajamentul de participare și acordurile aferente (pentru fiecare membru al echipei) privind prelucrarea datelor personale - *Formularul 3*. Acestea vor fi transmise format scanat/pdf după completarea și semnarea sa la adresa de email: concurs@mmediu.ro până la data de **12 decembrie 2021, orele 12.00**.

După primirea angajamentelor de participare, vor fi anunțate cele 3 echipe câștigătoare în data de **15 decembrie 2021**.

Dacă oricare din primele trei echipe aflate în clasament nu transmit angajamentele de participare și acordurile de prelucrare a datelor personale până la data limită de **12 decembrie 2021, orele 12.00**, aceasta va fi eliminată, iar clasamentul va fi completat cu următoarea echipă/următoarele echipe clasate care au transmis în termen angajamentele de participare și acordurile de prelucrare a datelor cu caracter personal.



SECȚIUNEA D: PREMII ȘI FACILITĂȚI

Pentru Câștigătorii Concursului "Suntem SuperEroi" Organizatorul oferă următoarele premii:

Premiul obținut	Echipa 10 elevi + 1 coordonator (clasele 0-VIII/ vârsta: 6-15 ani)
Premiul I	10 laptopuri pentru cei 10 elevi și 1 laptop pentru Coordonator
Premiul II	10 tablete pentru cei 10 elevi și 1 tabletă pentru Coordonator
Premiul III	11 x Kit Camping (cort, isopren, lanternă)

Toți participanții la concurs din cele 201 UAT-uri vor primi:

- diplomă de participare acordată de către Ministerul Mediului, Apelor și Pădurilor
- set obiecte promoționale

Pachetele vor fi expediate în perioada **05-31 ianuarie 2022** prin poștă fiecărei Echipe Participante la instituția/adresa menționată în formularul de înscriere. Distribuția diplomelor și materialelor către Concurenți va fi asigurată de către fiecare Coordonator care va transmite imagini cu elevii câștigători și premiile primite.

NOTĂ1: Nu se va oferi contravaloarea în bani a premiilor câștigate de concurenți sau școli.
NOTA2: Preluarea premiilor acordate de la sediul Organizatorului și transportul acestora în localitățile de proveniență în atenția Coordonatorului cade în sarcina Consultantului. Coordonatorul va distribui premiile către membrii echipei.



SECȚIUNEA E: DECLARAȚII, RĂSPUNDERI ȘI RESPONSABILITĂȚI

1. Prin înscrierea la Concurs, fiecare membru al echipei se obligă în mod irevocabil, expres, neechivoc și necondiționat să respecte în totalitate și în mod corespunzător prezentul Regulament.
2. Fără a afecta generalitatea celor anterior menționate, prin înscrierea la Concurs, fiecare Participant confirmă în mod irevocabil, expres, neechivoc și necondiționat (că):
 - a) a citit și înțeles Regulamentul, este de acord cu Regulamentul și acceptă să respecte în totalitate termenii și condițiile acestuia.
 - b) a înțeles și este de acord ca, în cazul în care oricare dintre participanții din cadrul unei echipe și/sau acțiunile și/sau proiectul înscris nu respectă în totalitate și în mod corespunzător oricare din termenii și condițiile prezentului Regulament, Echipa Participantul respectivă poate fi exclus din Concurs și/sau echipa respectivă poate să nu mai fie desemnat Câștigător și/sau Organizatorul și/sau Consultantul au dreptul să nu mai acorde Premiul respectivului Câștigător.
 - c) prin înscrierea în Concurs fiecare participant din cadrul unei echipe este de acord ca acțiunile și lucrările sale să poată fi postate de Organizator și/sau Consultant pe orice canale de comunicare, inclusiv pe internet, pe site-uri și conturi de Facebook gestionate de Organizator și/sau Consultant, dar și pe alte site-uri, inclusiv după încheierea Concursului, fără niciun fel de plată sau alte obligații suplimentare din partea Organizatorului și/sau Consultantului.
3. Participarea la Concurs constituie consimțământul expres și prealabil al fiecărui participant (părinte/reprezentant legal) referitor la faptul că numele și prenumele, proiectul, imaginea și vocea, după caz, pot fi făcute publice prin orice mijloc de comunicare și pot fi folosite în materialele publicitare și de prezentare ale Organizatorului fără niciun fel de plată sau beneficiu.
4. Fără a afecta generalitatea celor anterior menționate, prin înscrierea în Concurs, fiecare Participant declară în mod irevocabil, expres, neechivoc și necondiționat că lucrările înscrise nu vor conține drepturi ale unor terțe părți și că este autorul exclusiv al lucrării trimise în Concurs și nu a cedat niciun drept, de nicio natură, în legătură cu acestea către vreo terță parte care ar putea duce la încălcarea/nerespectarea corespunzătoare a Regulamentului sau ar putea afecta în vreun fel orice drept al Organizatorului și/sau Consultantului.
5. Prin înscrierea în Concurs, fiecare Participant se obligă în mod irevocabil, expres, neechivoc și necondiționat să apere și să despăgubească Organizatorul și Consultantul de și împotriva oricăror reclamații, plângeri și/sau acțiuni în justiție, ce rezultă din încălcarea unor drepturi de proprietate intelectuală (brevete, nume, mărci înregistrate etc.) sau altor drepturi protejate, legate de proiectul trimis în Concurs.
6. Organizatorul și/sau Consultantul nu sunt responsabili în niciun fel și în niciun mod pentru acțiunile Participanților din cadrul unei echipe pe durata Concursului, Participanții din cadrul unei echipe/tutorii participanților fiind în mod exclusiv răspunzători în aceste cazuri.



7. Organizatorul și/sau Consultantul nu sunt în niciun fel responsabili în cazul în care Coordonatorul nu poate fi contactat la numerele de telefon și adresele de email indicate la înscrierea în concurs și/sau în cazul în care Câștigătorii nu urmează procedura necesară pentru acordarea și înmânarea Premiilor, în oricare din aceste cazuri Organizatorul și/sau Consultantul au dreptul să nu mai acorde Premiul Câștigătorilor, fără a fi obligat(i) să justifice în vreun fel decizia luată în acest sens și fără drept de compensare pentru Câștigători.
8. Organizatorul și/sau Consultantul nu sunt responsabili în niciun fel și în niciun mod pentru orice erori înregistrate în realizarea înscrierii în Concurs, incluzând fără limitare cazurile generate de defecțiuni tehnice și/sau de furnizorul de internet și/sau de conexiunea la internet a Participanților.
9. Organizatorul și/sau Consultantul nu sunt responsabili în niciun fel și în niciun mod în cazul în care Participanții au furnizat date false și/sau eronate.
10. **Date cu caracter personal**
 - Datele cu caracter personal ale Participanților sunt protejate conform legislației în vigoare pentru confidențialitatea și securitatea prelucrării datelor.
 - Numele și prenumele înscrișilor la concurs vor fi făcute publice.
 - Furnizarea tuturor datelor solicitate este obligatorie, iar în cazul în care nu sunt furnizate toate datele solicitate, Participantul nu poate participa la Concurs și/sau Premiul nu va putea fi acordat către Câștigător, după caz.
11. În cazul în care oricare dintre Participanți și/sau proiectul nu respectă în totalitate și în mod corespunzător oricare din termenii și condițiile prezentului Regulament, Participantul respectiv poate fi exclus din Concurs.
12. În cazul în care oricare dintre Participanții unei echipe care ar putea fi desemnați Câștigători și/sau acțiunile și/sau proiectul acesteia nu respectă în totalitate și în mod corespunzător oricare din termenii și condițiile prezentului Regulament, Echipa respectivă poate să nu mai fie desemnat Câștigător/Câștigătoare.
13. În cazul în care Echipa și/sau acțiunile acesteia și/sau proiectul acesteia nu respectă în totalitate și în mod corespunzător oricare din termenii și condițiile prezentului Regulament și/sau informațiile și/sau datele furnizate de Echipă nu sunt complete, corecte și adevărate sau sunt diferite față de cele furnizate la momentul înscrierii în concurs, Organizatorul și/sau Consultantul au dreptul să nu mai acorde Premiul respectivei Echipe.
14. Concursul cu toate etapele sale se va desfășura pe teritoriul României, urmând a fi promovat pe orice canale de comunicare considerate necesare de Organizator și/sau Consultant („canalele de comunicare”), incluzând fără limitare site-ul mediaone.ro și/sau pagina de Facebook Apa Noastră, bloguri partenere și alte platforme online.
15. Nu se acordă contravaloarea în bani a Premiului.
16. Orice comunicare în legătură cu Concursul, incluzând fără limitare completarea oricăror fișiere și/sau formulare se va face în limba română.
17. **Taxe și impozite.** În măsura impusă de reglementările legale în vigoare, Consultantul va calcula, reține și vira la bugetul de stat impozitul aferent veniturilor din premii, conform reglementărilor fiscale în vigoare aplicabile în România. Suma reprezentând impozitul cade în sarcina Organizatorului (prin Consultant).
18. Informații. În cazul în care, pe perioada Concursului, Participanții doresc să afle mai multe amănunte în legătură cu Concursul, precum și pentru eventuale sugestii și/sau reclamații, aceștia pot contacta Consultantul la adresa de e-mail office@mediaone.ro, tel. 021 315 05 16.